LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE
TECHNIKUM
BRANŻOWA SZKOŁA I i II STOPNIA
IM. ROTMISTRZA WITOLDA PILECKIEGO

TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

Wiążesz swoją świetlaną przyszłość z byciem ekspertem obsługujący nowoczesne oprogramowanie w zakresie grafiki 2D i 3D?
Chcesz poznawać tajniki systemów poligraficznych i profesjonalnych programów do obróbki grafiki?
Planujesz być zawodowcem w swoim fachu. Sama myśl o tym wzbudza dreszczyk emocji i błysk w twoim oku?

I. Opis kierunku kształcenia

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej zajmuje się szeroko pojętym przygotowywaniem materiałów do drukowania cyfrowego z uwzględnieniem druku 3D. Obsługuje różnego rodzaju programy graficzne przeznaczone do obróbki i projektowania grafiki wektorowej, bitmapowej, modelowania 3D oraz typowe programy do tworzenia publikacji z uwzględnieniem ebook-ów. Z dostarczonych materiałów w postaci tekstu, wykresów, fotografii, tabel wykonuje za pomocą sprzętu komputerowego obróbkę materiałów graficznych i tekstu, korektę kolorów, formatowanie tekstu i grafiki, rozmieszczenie tekstu i grafiki na arkuszu drukarskim.

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej dobiera procesy i ustala parametry drukowania cyfrowego, zajmuje się eksploatacją cyfrowych maszyn i urządzeń drukujących. Wykonuje między innymi

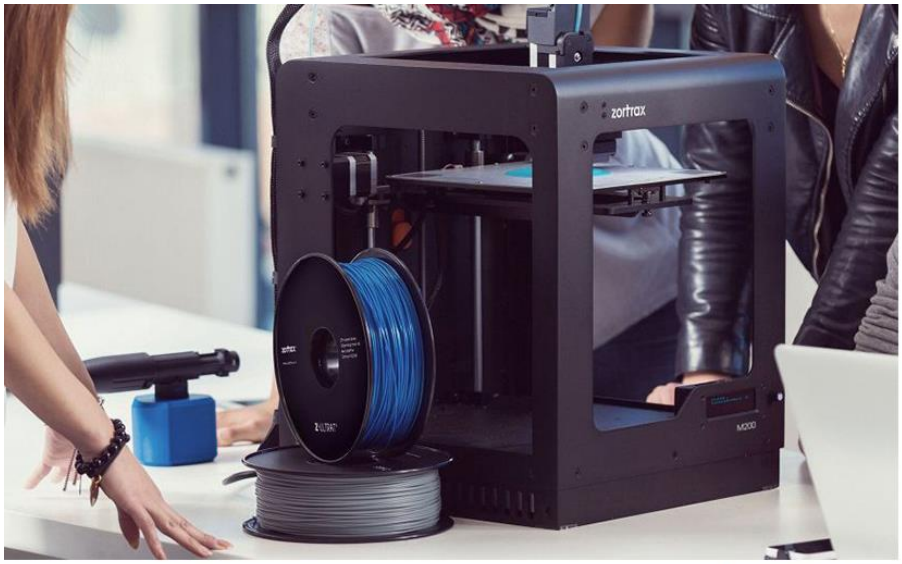
komputerowe łamanie tekstu, koryguje kolory w plikach graficznych i dopasowuje wymiary dostarczonych materiałów w taki sposób, żeby podczas drukowania uzyskać pożądany efekt.

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej wykonuje projekty graficzne prac przeznaczonych do publikacji elektronicznej, tworzy również ebooki z wykorzystaniem najnowszych technologii. Zajmuje się on również modelowaniem obiektów 3D przeznaczonych do druku 3D.

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej jest obecny niemal w każdej agencji reklamowej, we wszystkich firmach wydawniczych oraz drukarniach cyfrowych. Od jego umiejętności zależy bowiem ostateczny wygląd ulotek, prospektów, gazet, czasopism kolorowych, książek czy publikacji elektronicznych.

Jako technik grafiki i poligrafii cyfrowej będziesz się zajmować:

- Szeroko pojętym przygotowywaniem materiałów do drukowania.
- Obsługą różnego rodzaju programów graficznych oraz typowych programów do składu komputerowego.
- Z dostarczonych materiałów w postaci tekstu, wykresów, fotografii, tabel wykonywaniem za pomocą sprzętu komputerowego obróbki materiałów graficznych i tekstu, korekty kolorów, formatowaniem tekstu i grafiki, rozmieszczeniem tekstu i grafiki na arkuszu drukarskim.
- Dobieraniem procesów i ustalaniem parametrów drukowania w różnych technikach drukarskich.
- Obsługą cyfrowych systemów produkcyjnych stosowanych w poligrafii.
- Eksploatacją cyfrowych maszyn i urządzeń drukujących.
- Modelowaniem, drukowaniem i obróbką wydruków 3D



Nauczysz jak tworzyć:

- ulotki, foldery, plakaty, billboardy, banery
- wizytówki, czasopisma, albumy itd.
- animacje, efekty specjalne
- strony internetowe
- wydruki 3D
- gry dwu i trójwymiarowe
- fotografię reklamową

Podczas zajęć będziemy pracowali na programach graficznych takich jak:

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Dreamweaver
- Animate
- Lightroom
- After Effects
- CorelDraw
- Autodesk 3ds Max
- Blender

Ps Adobe Photoshop

Ai Adobe Illustrator

Id Adobe Indesign

Nasza szkoła kształcąc w tym zawodzie bierze pod uwagę potrzeby regionalnego rynku pracy i zainteresowania uczniów. Nauka w naszej szkole umożliwia zdobycie tytułu technik grafiki i poligrafii cyfrowej, uzyskanie świadectw potwierdzających kwalifikacje:

PGF.04. Przygotowanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych.
PGF.05. Drukowanie cyfrowe i obróbka druków.

Po przystąpienie do egzaminu maturalnego i po jego zdaniu można kontynuowanie naukę na wielu kierunkach studiów na uczelniach w całej Polsce (w tym: poligraficznych, artystycznych, informatycznych). Niewątpliwą zaletą kształcenia na tym kierunku jest duże zapotrzebowanie na rynku pracy na fachowców z tej dziedziny gdyż drukarń i innych zakładów poligraficznych są tysiące.

Absolwent naszej szkoły kształcącej w zawodzie technik grafiki i poligrafii cyfrowej ma duże możliwości podjęcia pracy. Jest on potrzebny w każdej niemal agencji reklamowej, pracowniach DTP, drukarniach cyfrowych (ale i klasycznych) oraz firmach wydawniczych, studiach graficznych, firmach zajmujących się obsługą marketingową innych przedsiębiorstw, instytucjach badawczych przy dokumentacji badań, własnej firmie świadczącej usługi z zakresu grafiki komputerowej. Od jego umiejętności zależy bowiem ostateczny wygląd ulotek, prospektów, gazet, czasopism kolorowych oraz książek.

Przedmioty kierunkowe:

- Projektowanie graficzne
- Podstawy poligrafii
- Projektowanie publikacji
- Maszyny i urządzenia cyfrowe
- Modelowanie i drukowanie 3D
- Drukowanie cyfrowe

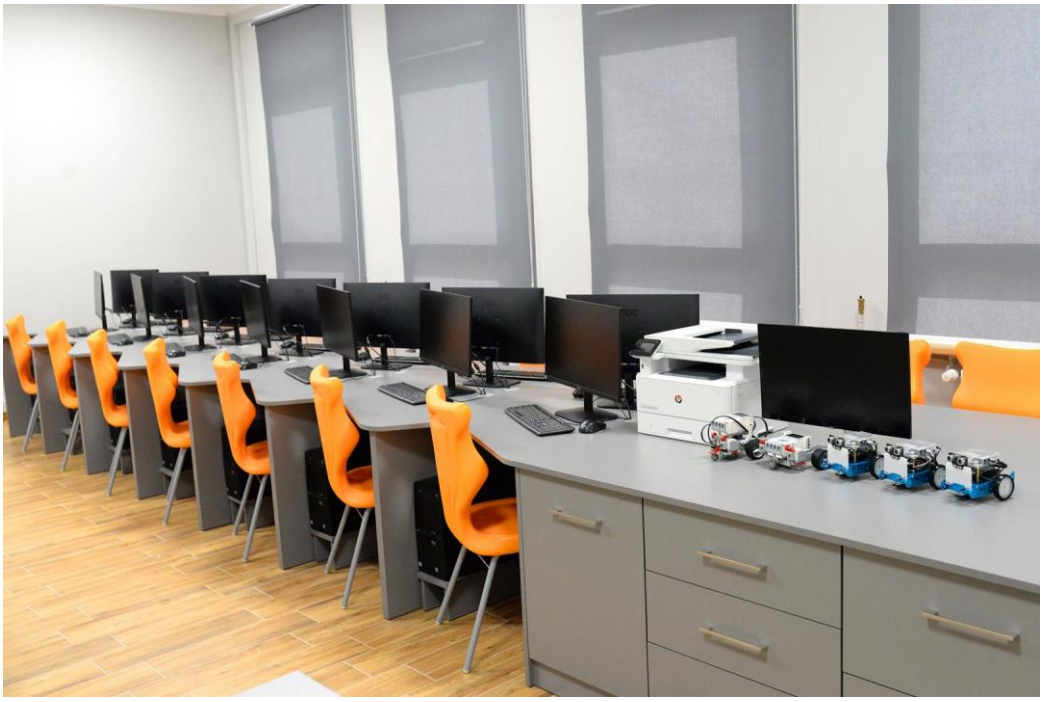
II. Początki i historia kierunku grafiki komputerowej w ZSOiZ w Ciechanowcu.

Początki kształcenia w naszej szkole grafików komputerowych sięgają 2010 r., kiedy to w ramach Ogólnokształcącej Szkoły Sztuk Pięknych w Ciechanowcu (kształcąca 6 lat na etapie gimnazjum i liceum), wchodzącej w skład Zespołu Szkół Ogólnokształcących i Zawodowych w Ciechanowcu, rozpoczęto kształcenie plastyków **w specjalności techniki graficzne, specjalizacja projektowanie graficzne**. Oprócz realizowania standardowego programu nauczania, w którym zwiększona została liczba godzin języka polskiego, języka angielskiego i matematyki, uczniowie rozwijają również swój twórczy potencjał aktywnie uczestnicząc w artystycznych zajęciach, w tym z zakresu grafiki i poligrafii cyfrowej. Mają na nich okazję zapoznać się z m.in. tajnikami rysunku, malarstwa, rzeźby, projektowania, komputerowych programów graficznych, fotografii, a także zdobyć wiedzę z zakresu historii sztuki. Znaczącą pozycję naszych **grafików komputerowych** z Ogólnokształcącej Szkoły Sztuk Pięknych potwierdzają wyniki egzaminów zewnętrznych, wysokie miejsca w rankingach edukacyjnych oraz sukcesy naszych uczniów w konkursach artystycznych i przedmiotowych. Na skutek reformy systemu oświaty OSSP jest wygaszana i dlatego począwszy od 1 września 2020 r. postanowiliśmy kontynuować kształcenie młodzieży z zakresu grafiki komputerowej w ramach naszego pięcioletniego technikum.

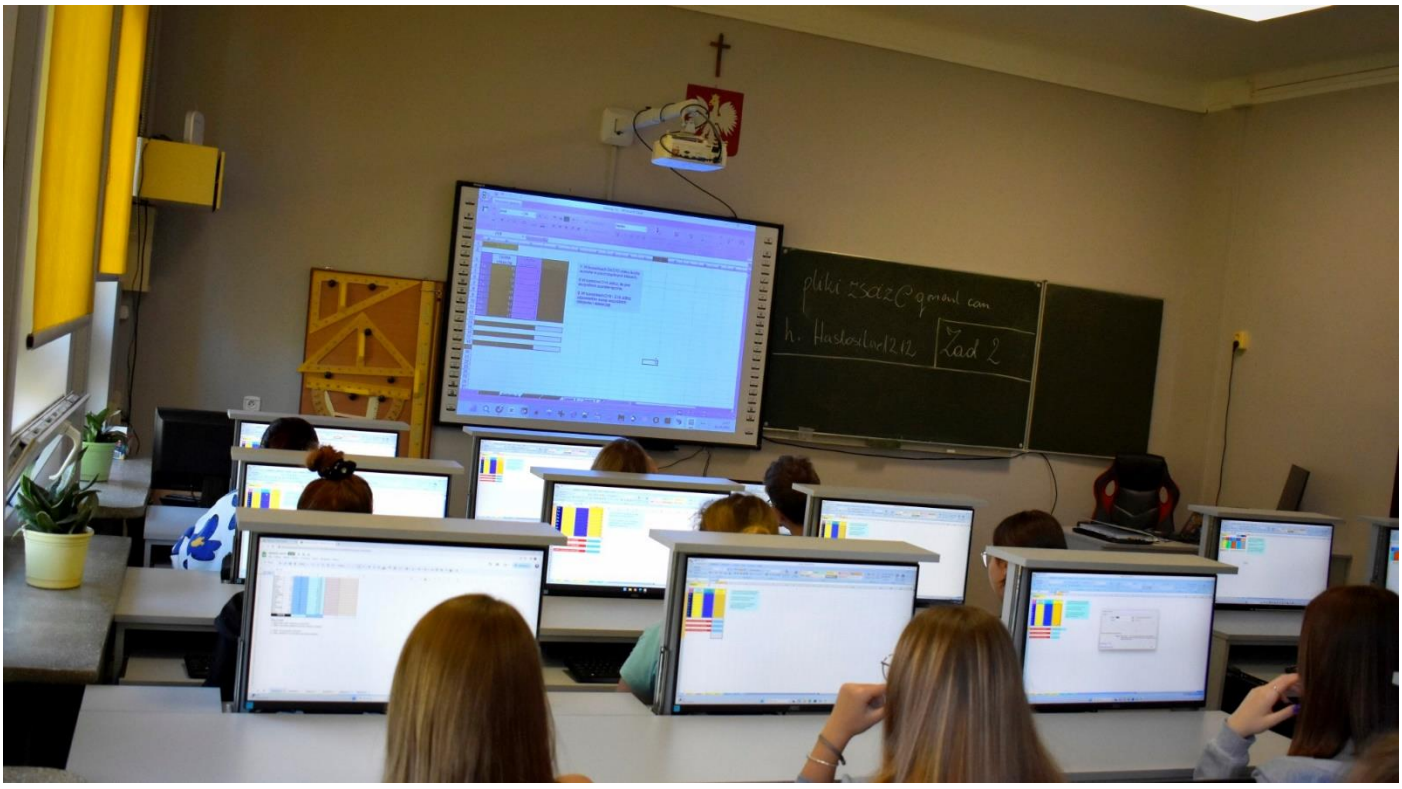
III. Baza dydaktyczna

Zajęcia teoretyczne i praktyczne prowadzone są przez wykształconą i wykwalifikowaną kadrę pedagogiczną, która nabrała doświadczenia w ramach kształcenia młodzieży w Ogólnokształcącej Szkoły Sztuk Pięknych w Ciechanowcu. Wszystkie zajęcia odbywają się w szkolnych pracownia, **które są wyposażone w NOWOCZESNY i profesjonalny sprzęt**, umożliwiający rozwijanie umiejętności zawodowych z zakresu grafiki komputerowej i poligrafii cyfrowej oraz umiejętności artystycznych.

Zdjęcia szkolnych pracowni:



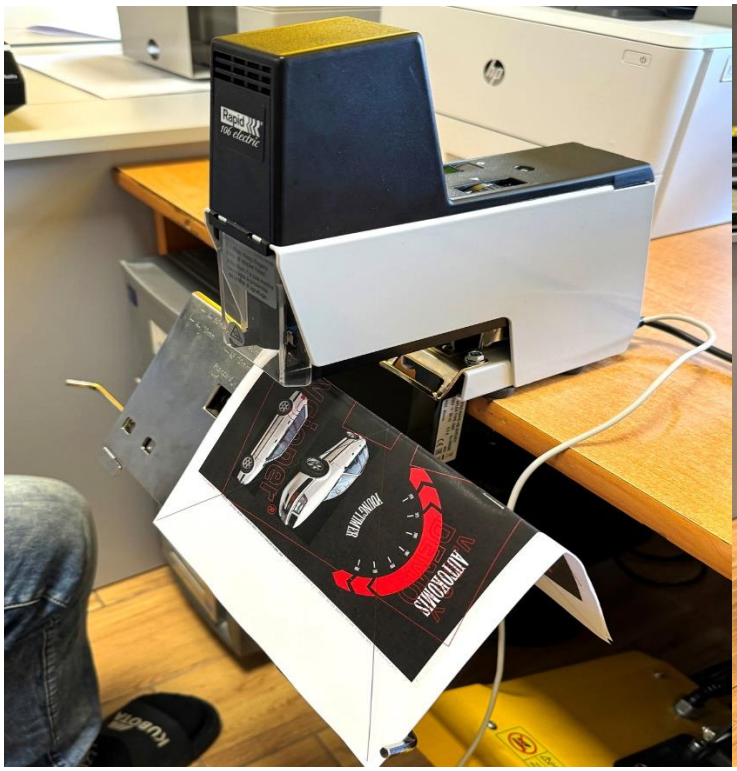
KUP TERAZ

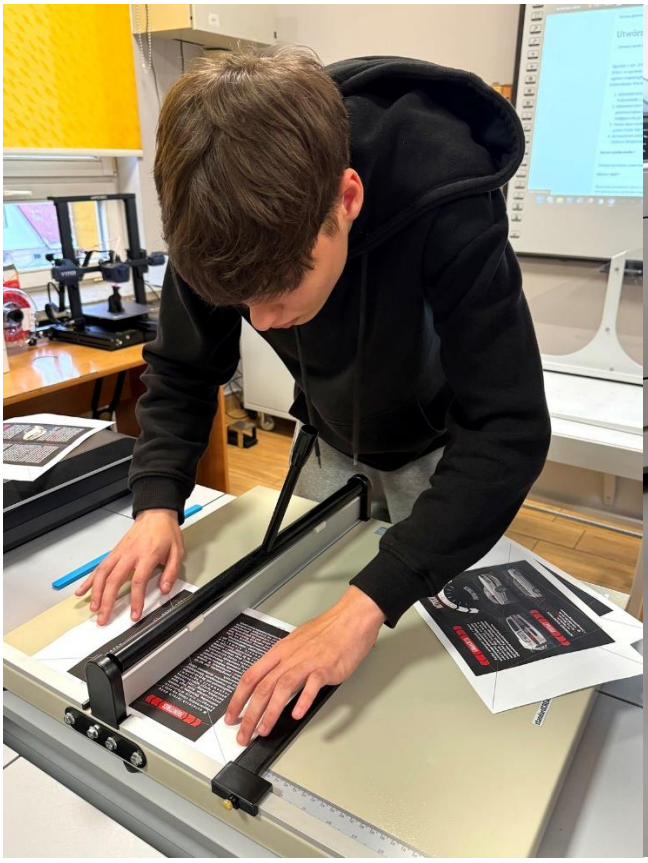


NTT
NTT
NTT

EPSON
SureColor T5200

Pizza
Italiana
Perfecta
Fast delivery
11:00–24:00


Rapid
fine electric



DCS BOOK
DCS BOOK
DCS BOOK CMY
DCS BOOK CMYK
DCS BOOK CMYK

Uczniowie mogą korzystać z dwóch pracowni informatyczno – graficznych, każda pracownia posiada 28 stanowisk wyposażonych w stacje graficzne, tablety graficzne oraz najnowsze oprogramowanie do tworzenia grafiki dwu i trójwymiarowej, tworzenia reklam, publikacji do druku oraz gier. W pracowniach znajdują się także nowoczesne tablice interaktywne oraz projektory. Do dyspozycji uczniów dostępne są także: maszyna do druku wielkoformatowego, drukarki cyfrowe, drukarki 3D, ploter tnący, maszyna do foliowania publikacji drukowanych, gilotyna do cięcia papieru, zszywacz poligraficzny. Pracownie są wykorzystywane przez wszystkich uczniów na zajęciach informatycznych oraz podczas praktycznej nauki naszych Grafików Komputerowych kształcących się w zawodzie Technik Grafiki i Poligrafii Cyfrowej.

IV. Staże zagraniczne

Nasi graficy komputerowi wyjeżdżają ponadto na praktyki zagraniczne, gdzie mają możliwość zdobycia dodatkowych umiejętności, doskonalenia już posiadanych oraz zapoznania się z pracą w danym zawodzie w innym kraju. Oto zrealizowane i planowane działania w ramach programu **Erasmus+**:

- „Europejska Praktyka = Klucz do Rynku Pracy" – staże i praktyki dla uczniów i nauczycieli na terenie Grecji i Hiszpanii w latach 2019 - 2020.
- „*Praktyka czyni mistrza – przez mobilność zawodowe na rynku pracy*” – rok szkolny 2019/2020 staże zagraniczne w Grecji i Hiszpanii.
- „*Europejskie kierunki zawodowe*” - staże zawodowe na terenie Grecji, Włoch i Hiszpanii na rok szkolny 2020/2021.
- Bezpłatne wyjazdy co roku na staże i praktyki do 2028 w ramach otrzymanej Akredytacji Erasmusa.

Dla uczniów przewidziane są bezpłatne staże zawodowe na terenie Unii Europejskiej w Hiszpanii, Grecji, Portugalii, Włoszech.

Czytaj więcej i zobacz informacje o wyjazdach i galerię zdjęć:

https://www.facebook.com/ZSOiZwCiechanowcu.praktykizagraniczne2020

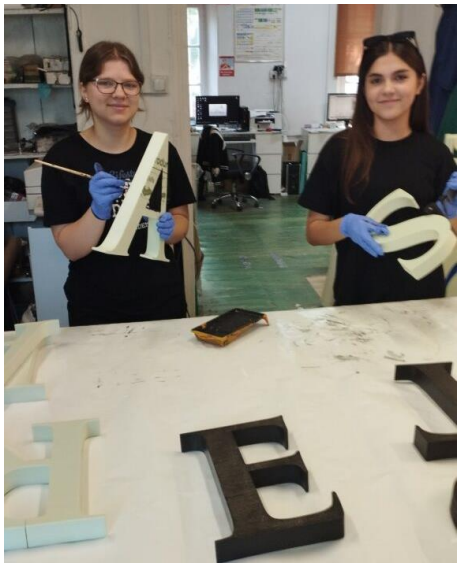
https://zsoiz-ciechanowiec.pl/wp-content/uploads/2023/05/Ciechanowiec_folder-2020_net1.pdf

https://zsoiz-ciechanowiec.pl/wp-content/uploads/2023/05/Ciechanowiec-2019_folder1_net.pdf

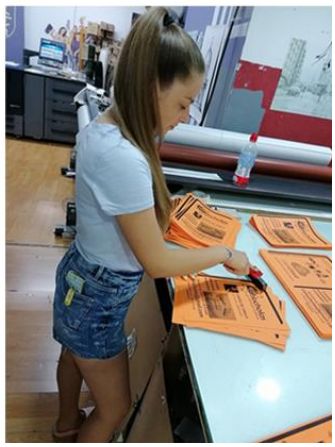
https://zsoiz-ciechanowiec.pl/wp-content/uploads/2023/12/Broszura-projektowa.pdf

https://zsoiz-ciechanowiec.pl/wp-content/uploads/2023/05/13.-Ciechanowiec-broszura-internet.pdf

https://zsoiz-ciechanowiec.pl/wp-content/uploads/2023/07/BROSZURA-CIECHANOWIEC-WlOCHY-skompresowany.pdf



PC-EXPRESS
TU SERVICIO TECNICO DE CONFIANZA
REPARA
AQUÍ
TU
ORDENADOR



IV. Możliwości zatrudnienia

- firmy projektujące strony internetowe, opracowujące animacje, klipy filmowe, prezentacje multimedialne,
- studia grafiki i fotografii cyfrowej,
- agencje reklamowe, agencje public relations,
- wydawnictwa,
- drukarnie cyfrowe i offsetowe,
- przemysł poligraficzny.

Zespół Szkół Ogólnokształcących i Zawodowych w Ciechanowcu współpracuje z licznymi przedsiębiorcami i pracodawcami, w tym m.in. na zasadzie podpisanego porozumienia z drukarnią MZGraf Mazowieckie Zakłady Graficzne S.C. w Wysokiem Mazowieckiem. MZGraf to drukarnia, w której tradycja łączy się z nowoczesnością. Działa na rynku od ponad 30 lat i ciągle inwestuje w rozwój i nowe technologie. Dzięki nawiązanej współpracy drukarnia deklaruje przyjęcie na praktyki uczniów kierunku TECHNIK GRAFIKI i POLIGRAFII CYFROWEJ. Absolwenci po ukończeniu szkoły mają także możliwość odbycia stażu z możliwością dalszego zatrudnienia. Ponadto profesjonalne szkolenia poligraficzne, wycieczki przedmiotowe, przekazanie materiałów poligraficznych niezbędnych w procesie kształcenia oraz udział w targach poligraficznych dla uczniów.

MZGraf
MAZOWIECKIE ZAKŁADY GRAFICZNE S.C.

Ponadto nasza szkoła współpracuje w dziedzinie grafiki komputerowej z firmami i zakładami na terenie Unii Europejskiej:

- GRECJA
- WŁOCHY
- HISZPANIA

OLYMPUS EDUCATION
Practicing Top Experiences

FUTURO e PROGRESSO

EUROPROYECTOS

ESMOVIA
Training and Mobility

incorpora marketing

KONTAKT

Adres szkoły:

Technikum im. Rotmistrza Witolda Pileckiego

przy Zespole Szkół Ogólnokształcących i Zawodowych w Ciechanowcu

ul. Szkolna 8

18-230 Ciechanowiec

www.zsoiz-ciechanowiec.pl

Sekretariat:

tel: (86) 277 11 34 | faks: (86) 277 11 34 | e-mail: zsoiz-ciechanowiec@wp.pl

Internat:

ul. Kościelna 12, 18-230 Ciechanowiec | tel: (86) 277 10 19

Zapraszamy

ZESPÓŁ SZKÓŁ OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH I ZAWODOWYCH W CIECHANOWCU

LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE
TECHNIKUM
BRANŻOWA SZKOŁA I i II STOPNIA
IM. ROTMISTRZA WITOLDA PILECKIEGO

NAJLEPSZE TECHNIKA W POLSCE Perspektywy SREBRNA SZKOŁA 2017

NAJLEPSZE TECHNIKA W POLSCE Perspektywy BRĄZOWA SZKOŁA 2020

NAJLEPSZE TECHNIKA Perspektywy SREBRNA SZKOŁA 2022